Erasmus+	Το έργο χρηματοδοτείται από: **Erasmus+ / Βασική Δράση 2, Στρατηγική Σύμπραξη για την Επαγγελματική Εκπαίδευση και Κατάρτιση. (Ευρωπαϊκή Επιτροπή, EACEA)**

O4 - Εγχειρίδιο για το VR WAMA 3D Virtual Learning Environment

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντανακλά τις ειδήσεις μόνο των συγγραφέων, και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

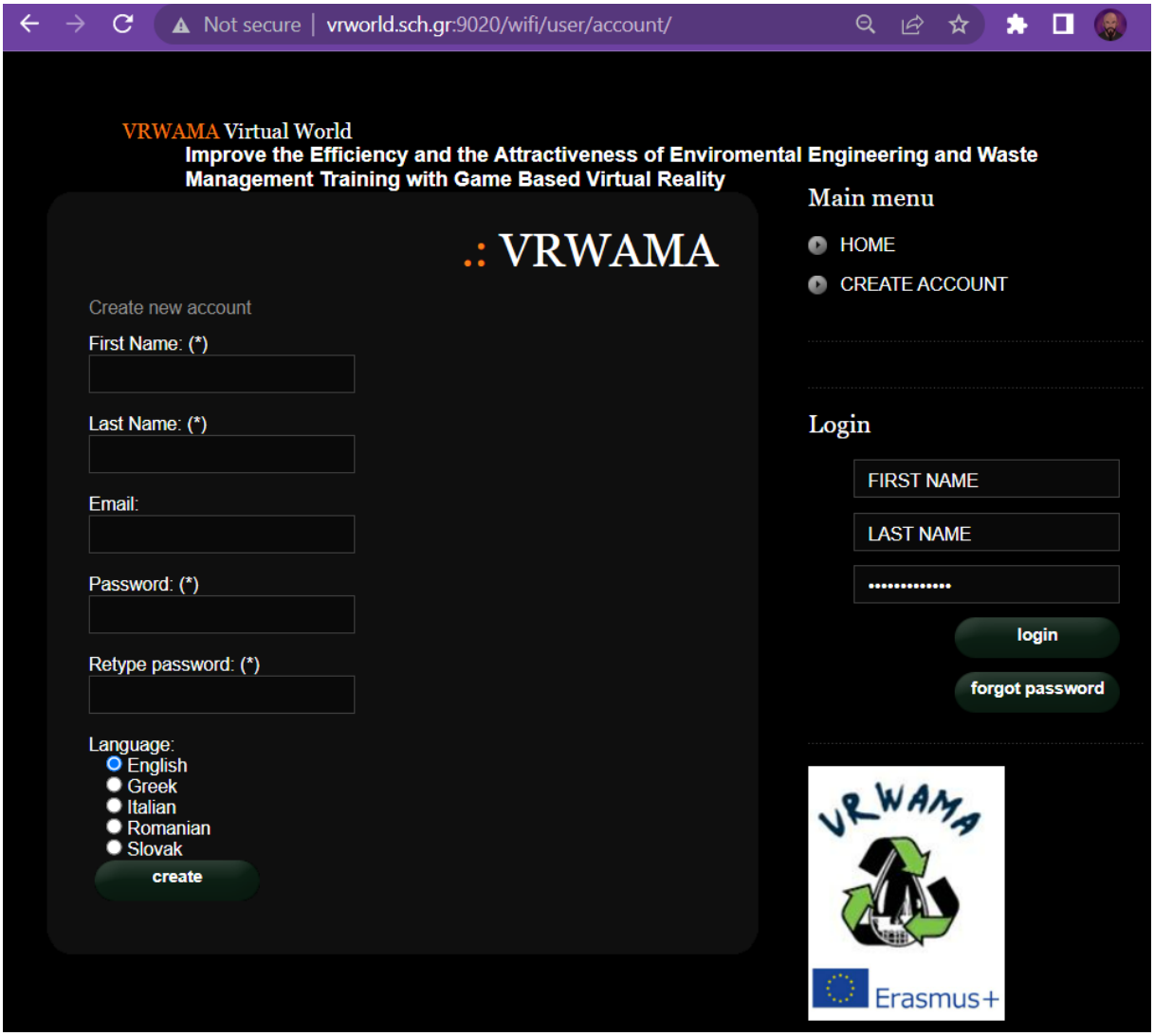
1 Ο ΤΡΙΣΔΙΆΣΤΑΤΟΣ ΕΙΚΟΝΙΚΌΣ ΚΌΣΜΟΣ VR WAMA: ΠΏΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΊ;

1.1.1 Δημιουργία λογαριασμού

Μπορείτε να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό avatar (Όνομα, Επώνυμο, Κωδικός πρόσβασης) εδώ:

http://vrworld.sch.gr:9020/wifi/user/account/

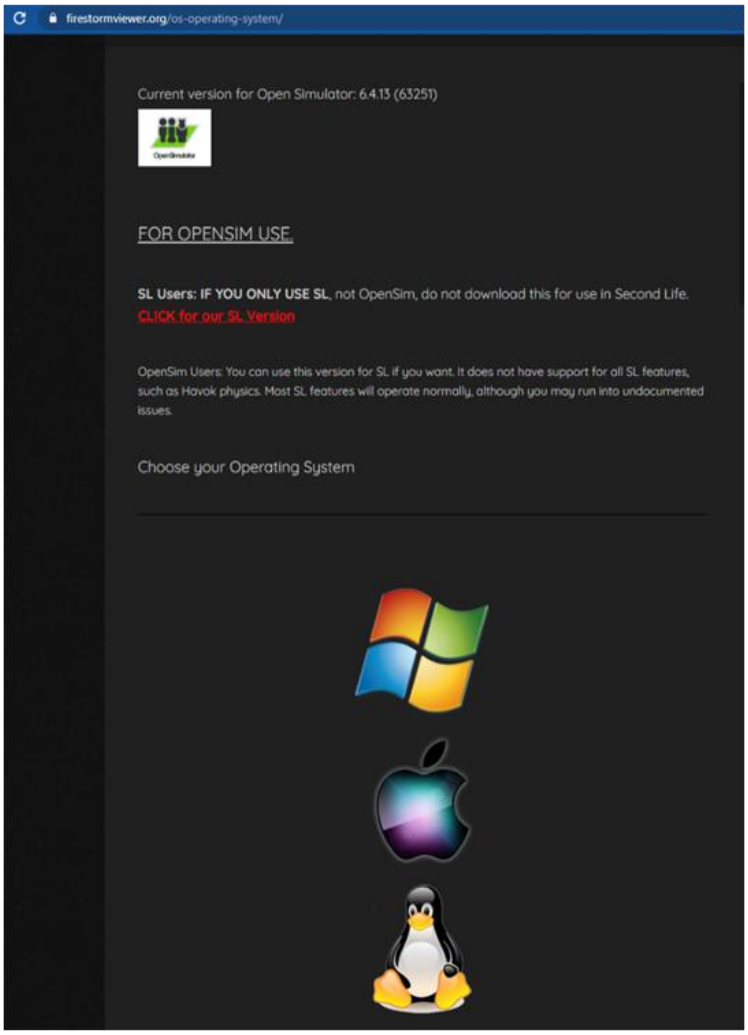
Στο πεδίο γλώσσα, μπορείτε να επιλέξετε μία από τις διαθέσιμες γλώσσες.



1.1.2 Εγκατάσταση και αρχική διαμόρφωση

Για να συνδεθείτε στον τρισδιάστατο κόσμο με αυτό το άβαταρ χρειάζεστε λογισμικό 3D Viewer, όπως το Firestorm ή το Kokua. Συνιστούμε τη χρήση του Firestorm. Μπορείτε να κατεβάσετε την έκδοση για το OpenSim εδώ: https://www.firestormviewer.org/os-operating-system/

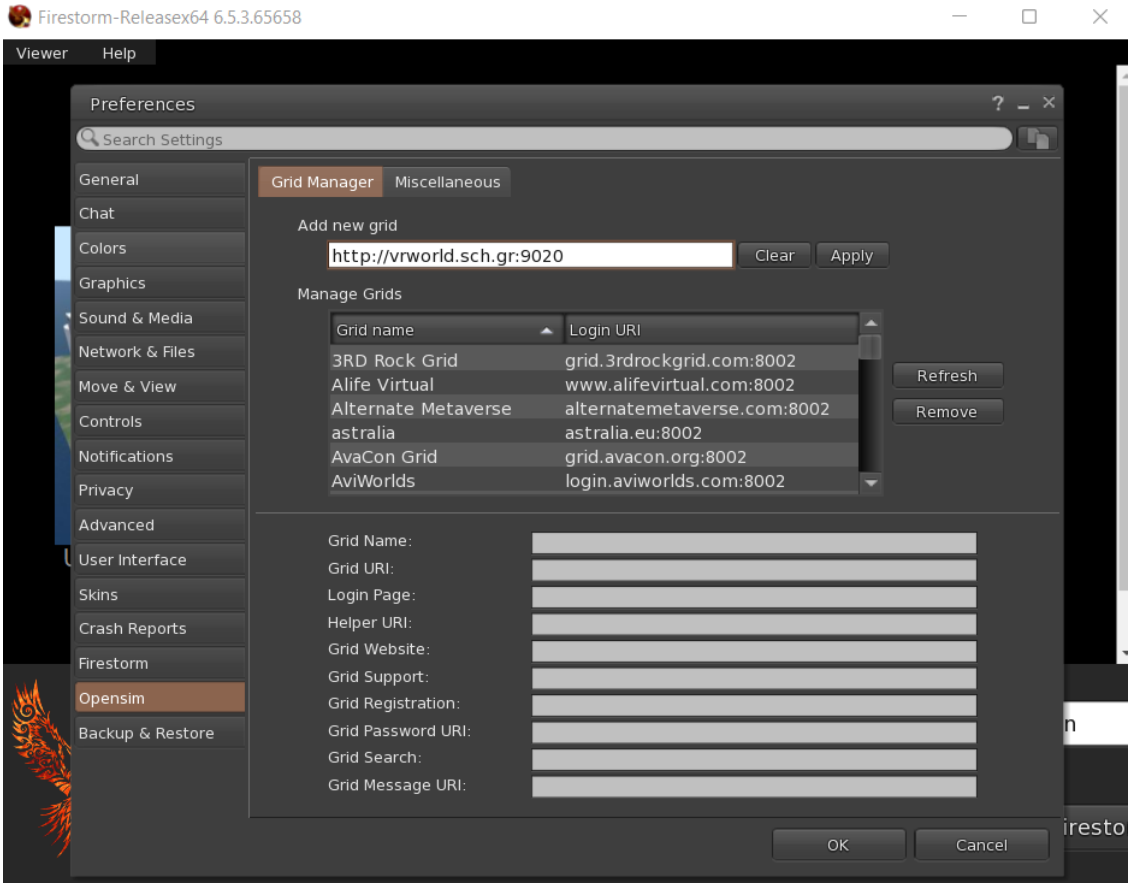
Επιλέξτε το λειτουργικό σας σύστημα και κατεβάστε την κατάλληλη έκδοση.



Αφού κατεβάσετε, εγκαταστήσετε και ανοίξετε το Firestorm, πρέπει να προσθέσετε το VRWAMA 3D World στη λίστα των διαθέσιμων προορισμών (αυτό γίνεται μόνο πριν από την πρώτη σύνδεση):

1. Προβολή -> Προτιμήσεις -> OpenSim

2. Προσθέστε νέο πλέγμα: **http://vrworld.sch.gr:9020/** και στη συνέχεια κάντε κλικ στο 'Apply' και 'OK'.



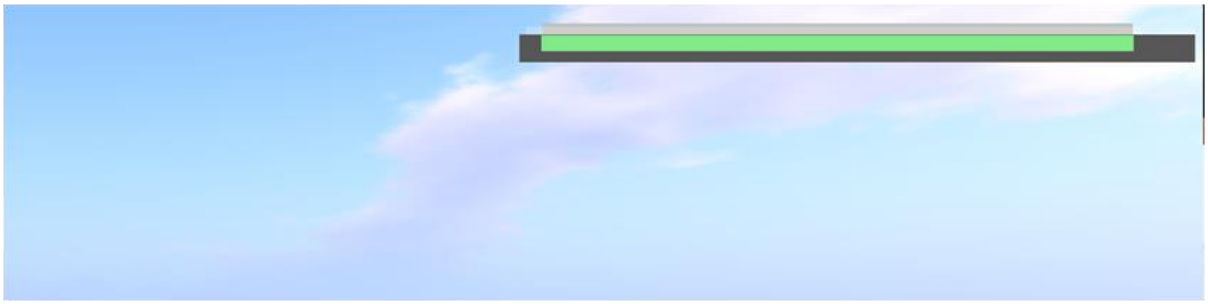
1.2 Σύνδεση με τον τρισδιάστατο κόσμο

Χρησιμοποιήστε το όνομα χρήστη "Firstname Lastname" και τον κωδικό πρόσβασής σας και επιλέξτε το πλέγμα "VRWAMA" από το αναπτυσσόμενο μενού. Κάντε κλικ στο "Log In" για να εισέλθετε.

Αφού πραγματοποιηθεί η σύνδεση, θα βρεθείτε στον εικονικό κόσμο με το avatar σας.

1.2.1 Βασικές έννοιες παιχνιδιού

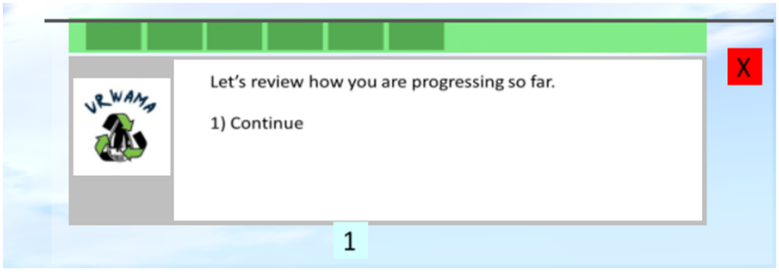
Ο πίνακας οδηγιών που βρίσκεται κοντά σας, θα σας δώσει τις απαραίτητες πληροφορίες για να περιηγηθείτε στον Κόσμο και να λάβετε μέρος στις μαθησιακές δραστηριότητες.
Υπάρχουν οδηγίες σχετικά με το πώς μπορείτε να κινείστε με το avatar σας, να ελέγχετε την κάμερα, να προσαρμόζετε την εμφάνιση του avatar σας και να επικοινωνείτε με άλλους χρήστες του τρισδιάστατου κόσμου μέσω μηνυμάτων κειμένου ή κινούμενων σχεδίων/χειρονομιών του avatar σας.
Το αντικείμενο HUD είναι ένα παράθυρο που θα εμφανίζεται στο επάνω δεξί μέρος της οθόνης σας κατά τη διάρκεια των μαθησιακών δραστηριοτήτων, εμφανίζοντας πληροφορίες και επιλογές διαλόγου.
Ελέγξτε το επάνω δεξί μέρος της οθόνης σας και θα πρέπει να δείτε μια μπάρα όπως αυτή της επόμενης εικόνας:



Όταν πρέπει να εμφανιστεί ένα μήνυμα, το αντικείμενο HUD θα επεκταθεί και μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα αριθμημένα κουμπιά που ακολουθούν για να επιλέξετε μια απάντηση:

Κάντε κλικ στο κόκκινο κουμπί στα δεξιά, για να ελαχιστοποιήσετε το αντικείμενο HUD ανά πάσα στιγμή.

Το αντικείμενο HUD εμφανίζει επίσης την πρόοδό σας στο παιχνίδι. Καθώς ολοκληρώνετε με επιτυχία δραστηριότητες, συλλέγετε πόντους. Αυτοί οι πόντοι αντικατοπτρίζονται στην πράσινη μπάρα στην κορυφή.



Κάνοντας κλικ στην πράσινη μπάρα, λαμβάνετε επίσης ένα μήνυμα με τον ακριβή αριθμό των πόντων που έχετε συγκεντρώσει. Η μέγιστη βαθμολογία είναι 200.

Υπάρχουν έξι διαφορετικές περιοχές στο παιχνίδι VRWAMA.

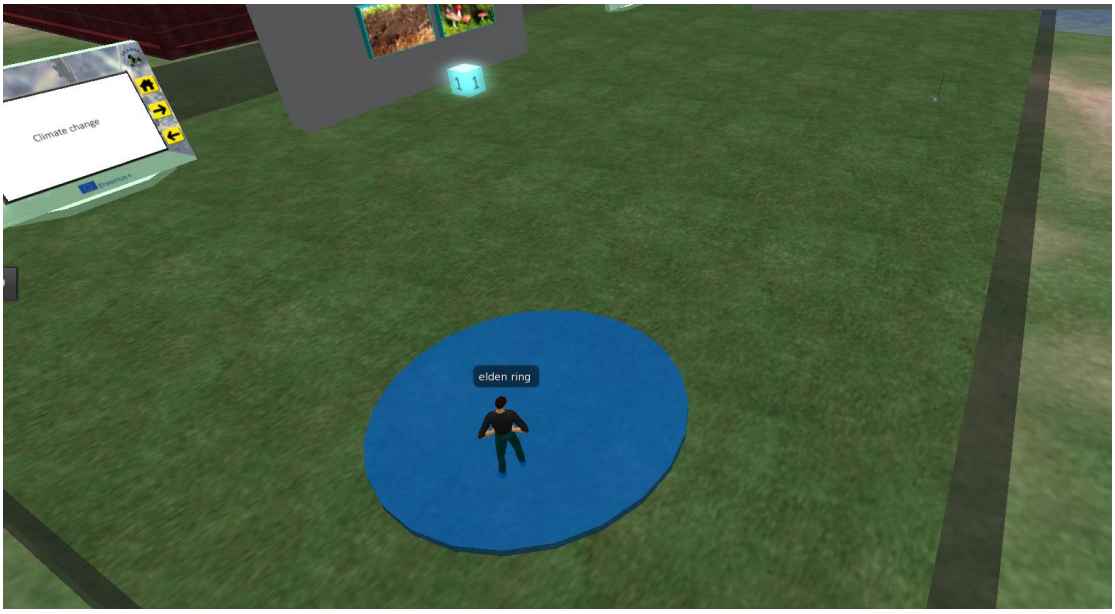
Στις περιοχές αυτές υπάρχουν γαλάζια κουτάκια που υποδεικνύουν δραστηριότητες. Κάντε κλικ σε αυτά για να διαβάσετε οδηγίες σχετικά με το τι πρέπει να κάνετε.

Τα πλαίσια δραστηριοτήτων είναι αριθμημένα και συνιστάται να τα επισκέπτεστε με αυτή τη σειρά.

Η τελευταία δραστηριότητα μιας περιοχής μπορεί να σας τηλεμεταφέρει στην επόμενη περιοχή. Διαφορετικά, μπορείτε να κάνετε κλικ στην αντίστοιχη, περιστρεφόμενη πύλη, όταν ολοκληρώσετε όλες τις δραστηριότητες για να τηλεμεταφερθείτε απευθείας στην επόμενη περιοχή.

2 ΣΕΝΑΡΙΑ

Στην αρχή των περισσότερων σεναρίων, υπάρχει ένας κύκλος μπλε χρώματος στο έδαφος για να σας βοηθήσει να τον εντοπίσετε. Είναι επίσης το μέρος όπου τηλεμεταφέρεστε όταν ολοκληρώσετε το προηγούμενο σενάριο.



Κάθε σενάριο λαμβάνει χώρα σε ξεχωριστή περιοχή, όπου θα βρείτε διάφορα αριθμημένα πλαίσια που αντιστοιχούν σε μαθησιακές δραστηριότητες. Συνιστάται να ακολουθήσετε αυτές τις δραστηριότητες με τη συγκεκριμένη σειρά. Απλώς κάντε κλικ σε ένα από τα πλαίσια και θα λάβετε οδηγίες στο HUD σας.

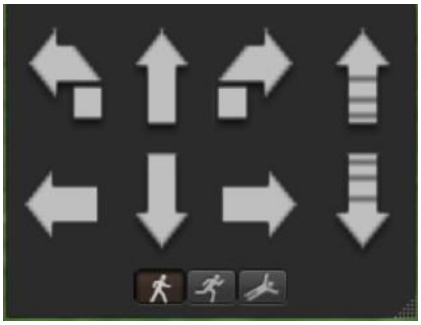
Ο πίνακας παρουσίασης είναι ο κύριος τρόπος παροχής θεωρητικού υλικού στους χρήστες. Περιέχει κουμπιά που επιτρέπουν στους χρήστες να περιηγηθούν στις διαφάνειες της παρουσίασης και κουμπιά που αλλάζουν την επιλεγμένη γλώσσα.

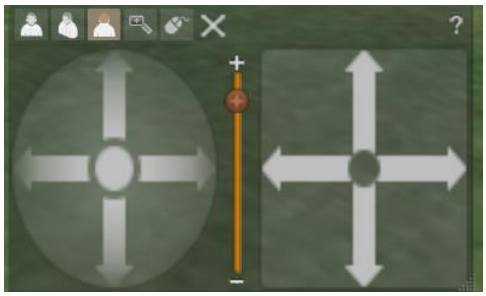
2.1 ΈΛΕΓΧΟΙ 3D VIEWER

Ακολουθούν γενικές πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες του Opensim, μέσω του λογισμικού 3D Viewer Firestorm:

2.1.1 Έλεγχος κίνησης και κάμερας

Ένας τρόπος για να μετακινήσετε το avatar και να ελέγξετε την κάμερα είναι να χρησιμοποιήσετε δύο μικρά παράθυρα που προσφέρονται από το ED Viewer, τα οποία περιέχουν όλα τα απαραίτητα κουμπιά.

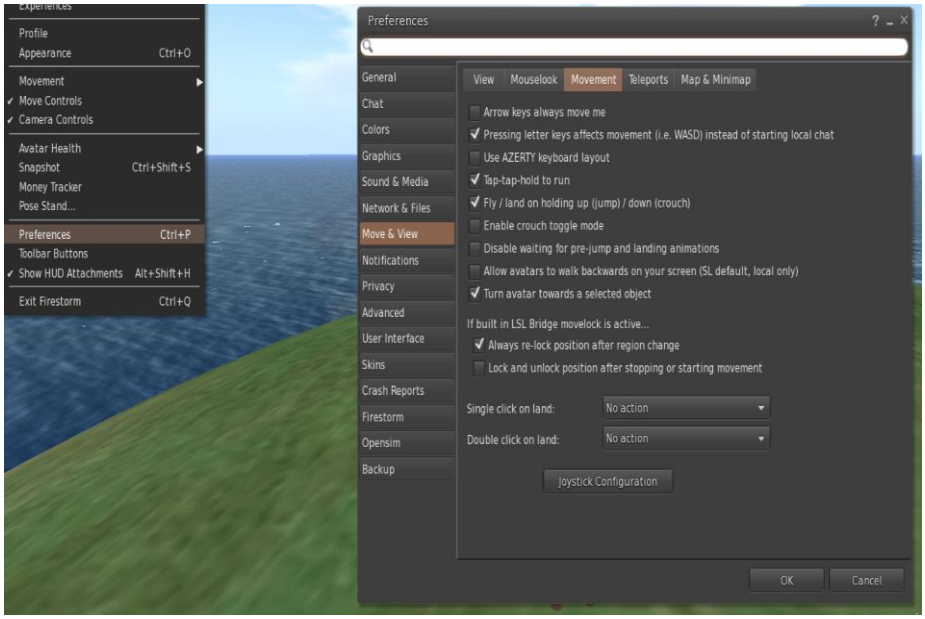




Εάν αυτά τα παράθυρα δεν εμφανίζονται, μπορείτε να τα ενεργοποιήσετε από το επάνω μενού:

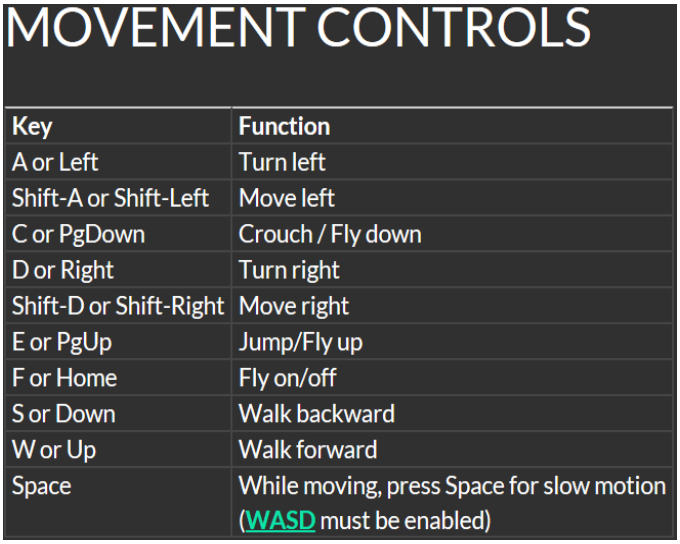
- **Άβαταρ > Έλεγχος κίνησης**
- **Avatar >** Έλεγχος **κάμερας**

Αυτός δεν είναι εύκολος τρόπος, γι' αυτό σας προτείνουμε να χρησιμοποιήσετε τα χειριστήρια του πληκτρολογίου. Για την κίνηση μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα βέλη ή τα πλήκτρα WASD. Για να λειτουργήσει σωστά το WASD, πρέπει να το ενεργοποιήσετε από τις επιλογές Προτιμήσεις:



Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το F για να ξεκινήσετε τη λειτουργία Fly:

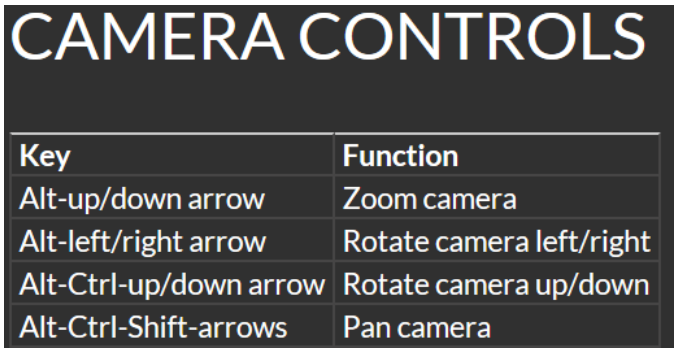
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το E για να πάτε ψηλότερα
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το C για να πάτε χαμηλότερα



MOVEMENT CONTROLS

Key	Function
A or Left	Turn left
Shift-A or Shift-Left	Move left
C or PgDown	Crouch / Fly down
D or Right	Turn right
Shift-D or Shift-Right	Move right
E or PgUp	Jump/Fly up
F or Home	Fly on/off
S or Down	Walk backward
W or Up	Walk forward
Space	While moving, press Space for slow motion (WASD must be enabled)

Χρήσιμα χειριστήρια κίνησης πληκτρολογίου



CAMERA CONTROLS

Key	Function
Alt-up/down arrow	Zoom camera
Alt-left/right arrow	Rotate camera left/right
Alt-Ctrl-up/down arrow	Rotate camera up/down
Alt-Ctrl-Shift-arrows	Pan camera

2.1.2 Πλοήγηση

Υπάρχουν δύο είδη χαρτών που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για πλοήγηση:

Κόσμος > Ελάχιστος χάρτης

- Εμφανίζει έναν μικρό χάρτη όπου μπορείτε να προσδιορίσετε τη θέση σας και ενημερώνεται ανάλογα με την κίνηση του Avatar.
- Λειτουργεί ως πυξίδα
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον χάρτη για να **τηλεμεταφερθείτε σε** ένα άλλο σημείο κάνοντας διπλό κλικ στην απαιτούμενη τοποθεσία.

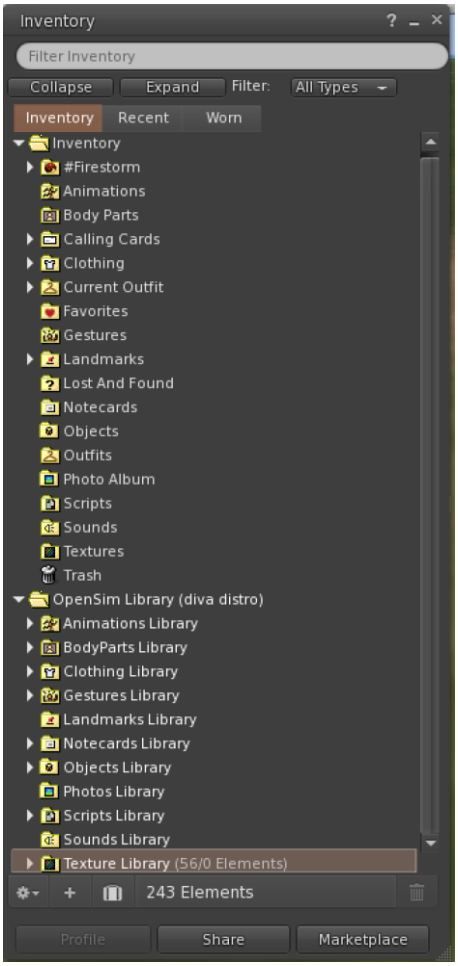
Κόσμος > Παγκόσμιος χάρτης

- Μεγαλύτερη επισκόπηση της περιοχής με δυνατότητα φιλτραρίσματος
- Μπορείτε να μεγεθύνετε/σμικρύνετε για να βρείτε περισσότερες κοντινές περιοχές.

2.1.3 Απογραφή

Κάθε άβαταρ έχει ένα κατάλογο αρχείων οργανωμένων ανά τύπο αρχείου:

- **Άβαταρ > Απογραφή (Ctrl + I)**



Μπορείτε να δημιουργήσετε αρχεία για την εμφάνιση του avatar σας (φάκελοι BodyParts και Clothing), να βρείτε ή να δημιουργήσετε αρχεία κειμένου με σημειώσεις (φάκελος Notecards) ή να βρείτε αντικείμενα που έχετε λάβει από τις δραστηριότητες (φάκελος Objects).

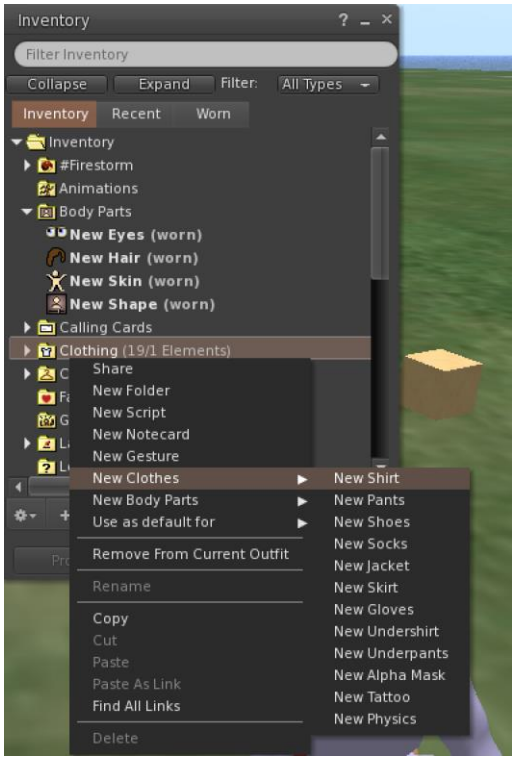
2.1.4 Προσαρμογή της εμφάνισής σας

Για να προσαρμόσετε το σώμα σας, πρέπει να δημιουργήσετε/επεξεργαστείτε 4 τύπους αντικειμένων:

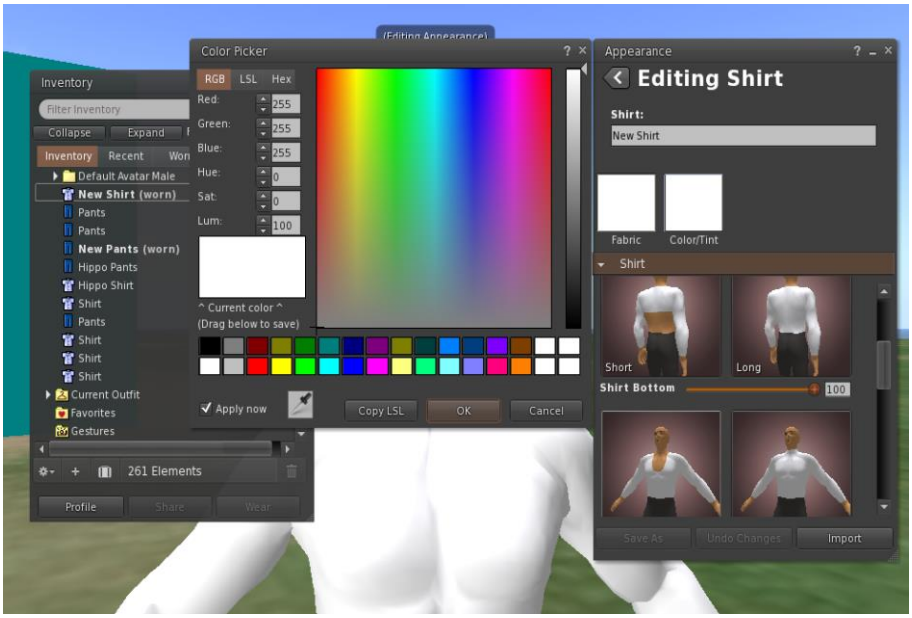
- Eyes - κάντε διπλό κλικ σε αυτό για να αντικαταστήσετε το τρέχον
- Δέρμα - κάντε διπλό κλικ σε αυτό για να αντικαταστήσετε το τρέχον
- Σχήμα - κάντε διπλό κλικ σε αυτό για να αντικαταστήσετε το τρέχον
- Μαλλιά - κάντε διπλό κλικ σε αυτό για να αντικαταστήσετε το τρέχον

Μπορείτε να προσαρμόσετε περαιτέρω τη στολή σας κάνοντας **δεξί κλικ στο avatar σας > εμφάνιση > επεξεργασία στολής.**

Μπορείτε να δημιουργήσετε προσαρμοσμένα ρούχα, δημιουργώντας αρχεία ρούχων στο Inventory και κάνοντας διπλό κλικ σε αυτά. **Απογραφή > Ρούχα > (δεξί κλικ) νέα ρούχα > επιλέξτε τον τύπο του ρούχου.**

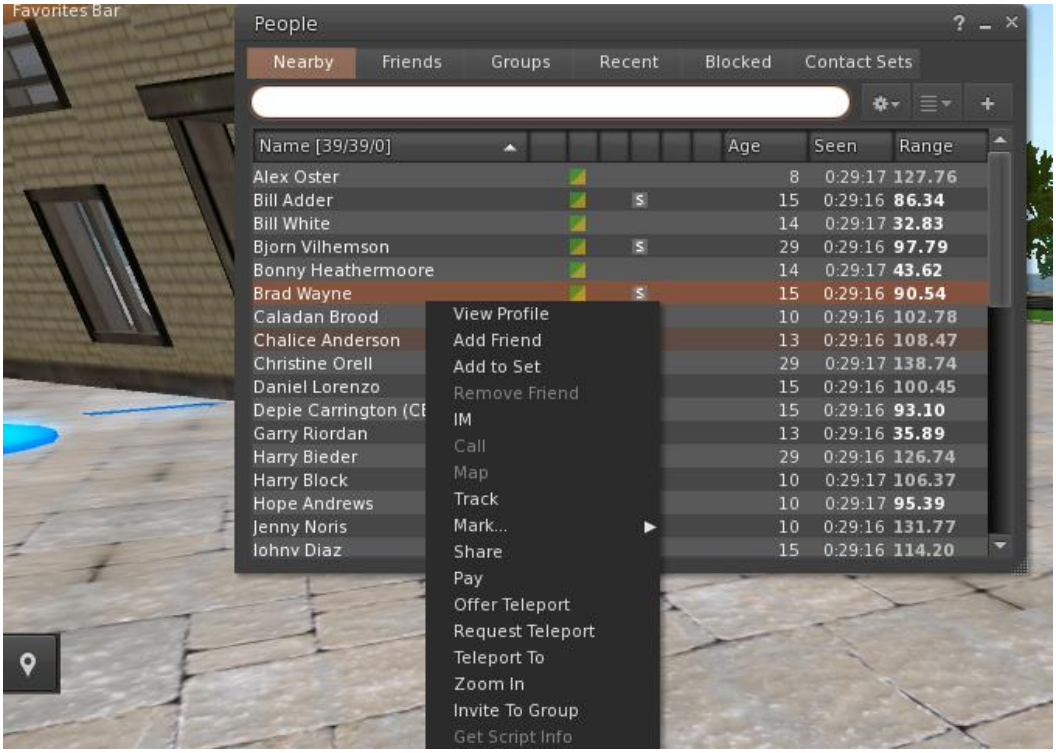


Στη συνέχεια, κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε Επεξεργασία για να προσαρμόσετε την εμφάνιση κάθε αντικειμένου υφάσματος όπως επιθυμείτε.



2.1.5 Επικοινωνία

Μπορείτε να προσθέσετε άλλα άβαταρ χρηστών ως φίλους για να τα βρίσκετε εύκολα και να μπορείτε να τηλεμεταφέρεστε σε αυτά. Από τη γραμμή πλοήγησης του Viewer, επιλέξτε **Comm -> People**, για να ανοίξει ένα παράθυρο που εμφανίζει μια λίστα με όλους τους κοντινούς χρήστες. Κάντε δεξί κλικ σε έναν από τους χρήστες και θα έχετε τη δυνατότητα να δείτε το προφίλ του, να τον προσθέσετε ως φίλο, να στείλετε ένα ιδιωτικό άμεσο μήνυμα (IM), να ζητήσετε να τηλεμεταφερθείτε σε αυτόν(Request Teleport) ή να τηλεμεταφερθούν σε εσάς (Offer Teleport), και να δημιουργήσετε έναν ξεχωριστό δείκτη στη θέση του για να τον βρίσκετε εύκολα (Track).

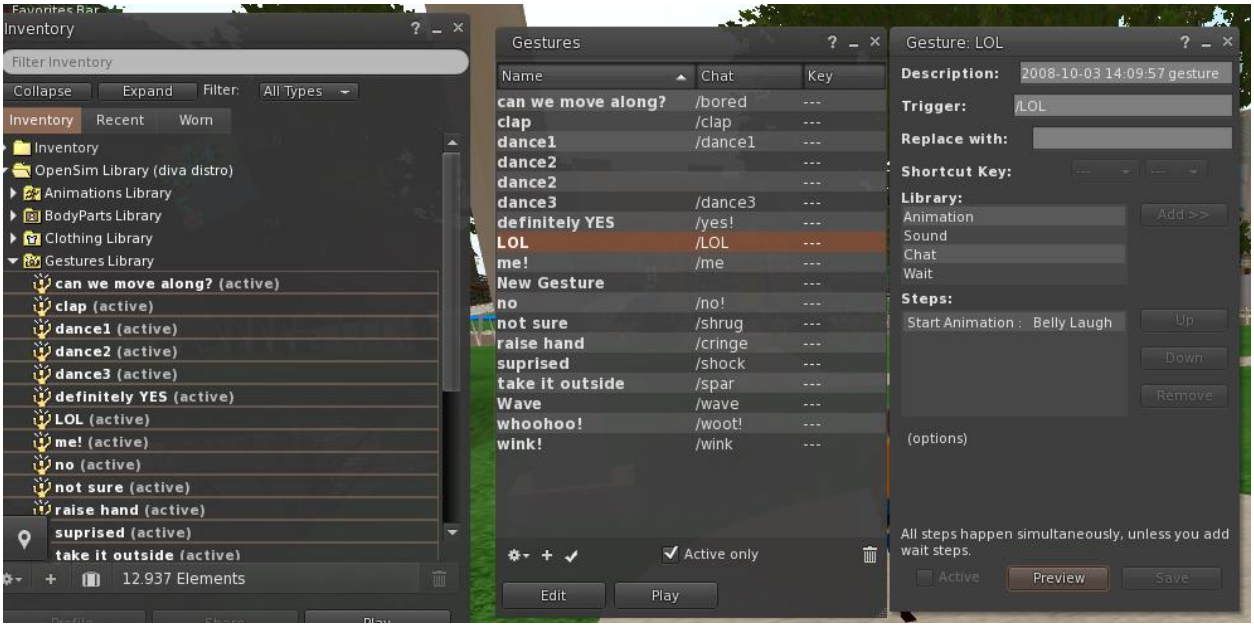


Αν έχετε ήδη προσθέσει κάποιον χρήστη ως φίλο, μπορείτε να τον βρείτε στην καρτέλα "Φίλοι", ακόμη και αν δεν είναι συνδεδεμένος αυτή τη στιγμή. Μπορείτε να τους στείλετε ένα προσωπικό μήνυμα και θα μπορέσουν να το δουν μόλις συνδεθούν στον εικονικό κόσμο.

Μπορείτε να ανοίξετε το παράθυρο συνομιλίας (**Comm -> Chat**) για να δείτε και να συμμετάσχετε σε συζητήσεις. Η προεπιλεγμένη '**Κοντινή συνομιλία**' εμφανίζει όλες τις συζητήσεις που συμβαίνουν κοντά στο άβατάρ σας. Υπάρχει επίσης μια συντόμευση για τη διόρθωση των γρήγορων μηνυμάτων που θα λαμβάνουν τα κοντινά avatar χρησιμοποιώντας τη γραμμή συνομιλίας στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης σας.

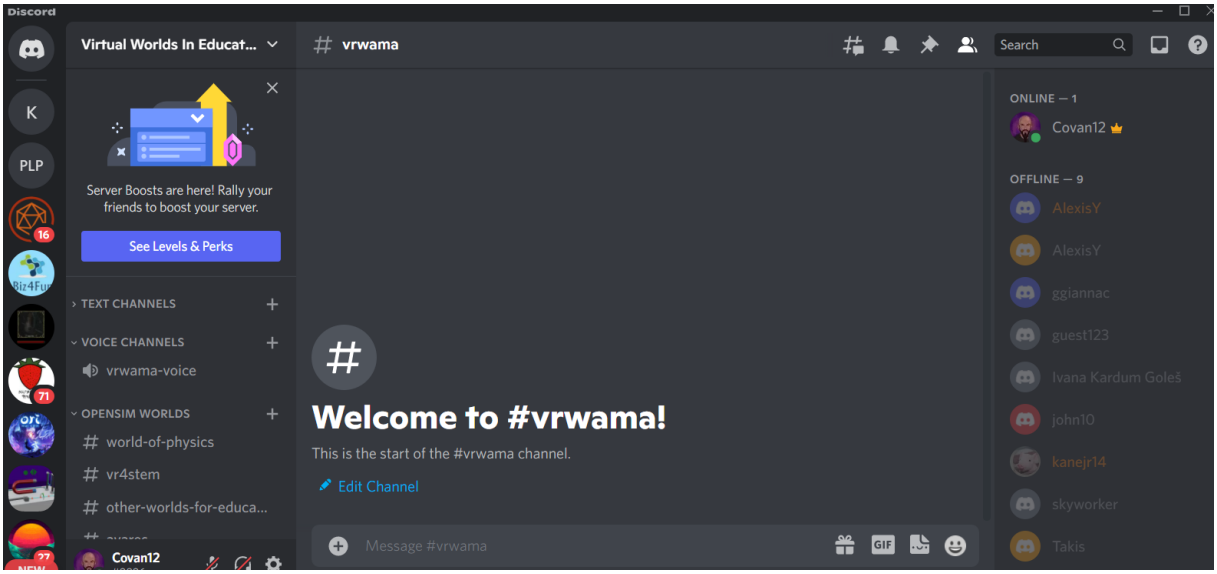
Μπορείτε να ρυθμίσετε και να χρησιμοποιήσετε τις χειρονομίες που χρησιμοποιούνται με τη συνομιλία. Οι χειρονομίες είναι κινήσεις που εκτελούνται από το avatar σας για να υποδηλώσουν ή να τονίσουν τη στάση σας ή τα συναισθήματά σας. Μπορείτε να συσχετίσετε συγκεκριμένες Χειρονομίες με συγκεκριμένες λέξεις, ώστε όταν τις συμπεριλάβετε στα μηνύματα συνομιλίας σας, το Άβαταρ σας να εκτελεί τις κινήσεις.

Πρώτα, ανοίξτε το Inventory σας (**Avatar -> Inventory**) και εντοπίστε το φάκελο "**Gestures Library**", κάτω από το "Opensim Library". Υπάρχουν διάφορα αρχεία χειρονομιών σε αυτόν το φάκελο και μπορείτε να κάνετε δεξί κλικ και να επιλέξετε "Activate" (Ενεργοποίηση) σε αυτά που θέλετε να μπορεί να εκτελεί το avatar σας.



Στη συνέχεια, ανοίξτε το παράθυρο Χειρονομίες (**Comm -> Χειρονομίες**) και θα δείτε τις χειρονομίες που έχετε ενεργοποιήσει. Κάντε διπλό κλικ σε μία από τις χειρονομίες και θα δείτε το avatar σας να εκτελεί το animation. Επιλέξτε μια χειρονομία και κάντε κλικ στο κουμπί "**Επεξεργασία**" για να δείτε τις λεπτομέρειες. Υπάρχει ένα πεδίο Trigger που δείχνει την εντολή που πρέπει να χρησιμοποιήσετε στη συνομιλία για να εκτελέσετε τη χειρονομία. Για παράδειγμα, μπορείτε να γράψετε **/LOL στο** μενού συνομιλίας για να κάνετε το avatar σας να εκτελέσει ένα animation γέλιου.
Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το παράθυρο ομάδων (**Comm -> Ομάδες**) για να ενταχθείτε ή να δημιουργήσετε μια ομάδα με άλλους χρήστες για να επικοινωνήσετε μαζί τους.

Η επικοινωνία με φωνή με άλλους χρήστες στον εικονικό κόσμο δεν είναι δυνατή απευθείας από το 3D Viewer. Ωστόσο, έχουμε ετοιμάσει ένα κανάλι φωνής σε έναν διακομιστή Discord, όπου οι χρήστες μπορούν να συμμετάσχουν και να συμμετέχουν σε συζητήσεις ενώ είναι συνδεδεμένοι στον τρισδιάστατο κόσμο. https://discord.gg/KQbh5gAk


Discord
Virtual Worlds In Educat...
vrwama
Search
Server Boosts are here! Rally your friends to boost your server.
See Levels & Perks
TEXT CHANNELS
VOICE CHANNELS
vrwama-voice
OPENSIM WORLDS
world-of-physics
vr4stem
other-worlds-for-educa...
Welcome to #vrwama!
This is the start of the #vrwama channel.
Edit Channel
Message #vrwama
ONLINE — 1
Covan12
OFFLINE — 9
AlexisY
AlexisY
ggiannac
guest123
Ivana Kardum Goleš
john10
kanejr14
skyworker
Takis
Covan12

3 ΠΡΌΣΘΕΤΟΙ ΠΌΡΟΙ

Έλεγχος κίνησης και κάμερας: http://wiki.phoenixviewer.com/fs_movement_and_camera

Όλες οι συντομεύσεις πληκτρολογίου: http://wiki.phoenixviewer.com/keyboard_shortcuts

Συνομιλία: http://wiki.phoenixviewer.com/fs_chat

Απογραφή: http://wiki.phoenixviewer.com/my_inventory_tab

Επεξεργασία ρούχων: http://wiki.phoenixviewer.com/my_outfits_tab

Επεξεργασία σχημάτων και άλλων μερών του σώματος: http://wiki.phoenixviewer.com/fs_edit_body_part

Χειρονομίες: http://wiki.phoenixviewer.com/fs_gestures